

# Chapitre 14

## Espaces vectoriels

### Objectifs

- Rappeler la définition d'espace vectoriel et les exemples de référence.
- Définir la notion d'application linéaire, le vocabulaire lié à cette notion et les propriétés.
- Définir la notion de sous-espace vectoriel, la notion d'équation linéaire, la notion de sous-espace engendré par une famille de vecteurs.
- Définir et étudier la somme de deux sous-espaces vectoriels.
- Étudier deux exemples d'endomorphismes particulièrement importants : les projections et les symétries.

### Sommaire

<b>I) Rappels</b>	<b>1</b>
1) définition	1
2) Exemples de référence	2
3) Règles de calculs	2
<b>II) Applications linéaires</b>	<b>2</b>
1) Définition	2
2) Propriétés	3
<b>III) Sous-espaces vectoriels</b>	<b>3</b>
1) définition	3
2) Équations linéaires	4
3) Sous-espace engendré	4
4) Somme de deux sous-espaces vectoriels	5
<b>IV) Projections, symétries</b>	<b>6</b>
1) Projecteurs	6
2) Symétries	7
<b>V) Exercices</b>	<b>8</b>

Dans ce chapitre,  $\mathbb{K}$  désigne un sous-corps de  $\mathbb{C}$ .

### I) Rappels

#### 1) définition

Soit  $E$  un ensemble non vide, on dit que  $E$  est un  $\mathbb{K}$  - espace vectoriel (ou  $\mathbb{K}$ -e.v.) lorsque  $E$  possède une addition et un produit par les scalaires (loi de composition externe, notée « . », c'est une application :

$\mathbb{K} \times E \rightarrow E$ ), avec les propriétés suivantes :

$$(\lambda, x) \mapsto \lambda.x$$

- $(E, +)$  est un groupe abélien (l'élément neutre est noté  $0_E$  ou  $\overrightarrow{0_E}$  et appelé **vecteur nul** de  $E$ ).
- La loi . (ou produit par les scalaires) doit vérifier :  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall x, y \in E$  :
  - $1.x = x$

- $\lambda.(x + y) = \lambda.x + \lambda.y$
- $(\lambda + \mu).x = \lambda.x + \mu.x$
- $\lambda.(\mu.x) = (\lambda\mu).x$

Si ces propriétés sont vérifiées, on dit que  $(E, +, .)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v., les éléments de  $\mathbb{K}$  sont appelés **les scalaires** et les éléments de  $E$  sont appelés **vecteurs** (parfois notés avec une flèche).

## 2) Exemples de référence

- Un corps  $\mathbb{K}$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v..
- $\mathbb{R}$  est un  $\mathbb{Q}$ -e.v.,  $\mathbb{C}$  est un  $\mathbb{Q}$ -e.v.,  $\mathbb{C}$  est un  $\mathbb{R}$ -e.v. Plus généralement si  $\mathbb{K}$  est corps inclus dans un autre corps  $\mathbb{L}$ , alors  $\mathbb{L}$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v..
- L'ensemble  $\mathbb{K}^n$  muni des opérations suivantes :

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) \text{ et } \lambda.(x_1, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n),$$

est un  $\mathbb{K}$ -e.v., le vecteur nul est le  $n$ -uplet :  $(0, \dots, 0)$ .

- Si  $I$  est un ensemble non vide, alors l'ensemble des applications de  $I$  vers  $\mathbb{K}$  :  $\mathcal{F}(I, \mathbb{K})$ , pour les opérations usuelles (addition de deux fonctions et produit par un scalaire) est un  $\mathbb{K}$ -e.v., le vecteur nul étant l'application nulle. En particulier  $(\mathcal{C}^n(I, \mathbb{K}), +, .)$  sont des  $\mathbb{K}$ -e.v., ainsi que l'espace des suites à valeurs dans  $\mathbb{K}$ .  
Plus généralement, si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v., l'ensemble des applications de  $I$  vers  $E$  :  $\mathcal{F}(I, E)$ , pour les opérations usuelles sur les fonctions, est un  $\mathbb{K}$ -e.v..
- Espace produit : Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -e.v., on définit sur  $E \times F$  l'addition :  $(x, y) + (x', y') = (x + x', y + y')$ , et un produit par les scalaires :  $\lambda.(x, y) = (\lambda.x, \lambda.y)$ . On peut vérifier alors que  $(E \times F, +, .)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v., le vecteur nul étant  $(0_E, 0_F)$ .

## 3) Règles de calculs

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v. :

- $\forall \vec{x} \in E, 0.\vec{x} = \vec{0}$ , et  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda.\vec{0} = \vec{0}$ .
- $\forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, -(\lambda.\vec{x}) = (-\lambda).\vec{x} = \lambda.(-\vec{x})$ .
- $\forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda.\vec{x} = \vec{0} \implies \lambda = 0 \text{ ou } \vec{x} = \vec{0}$ .

# II) Applications linéaires

## 1) Définition



### DÉFINITION 14.1 (application linéaire ou morphisme de $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels)

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -e.v. et soit  $f : E \rightarrow F$  une application, on dit que  $f$  est une application linéaire lorsque :

$$\forall x, y \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(x + y) = f(x) + f(y) \text{ et } f(\lambda.x) = \lambda.f(x).$$

Si de plus,  $f$  est bijective, alors on dit que  $f$  est un isomorphisme (d'espaces vectoriels). L'ensemble des applications linéaires de  $E$  vers  $F$  est noté  $\mathcal{L}(E, F)$ .

### Remarques :

- Une application linéaire est en particulier un morphisme de groupes additifs, donc si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors :  $f(0_E) = 0_F$  et  $\forall x \in E, f(-x) = -f(x)$ . De plus on peut parler du noyau de  $f$  :  $\ker(f) = \{x \in E / f(x) = 0_F\}$ , et  $f$  est injective ssi  $\ker(f) = \{0_E\}$ .
- L'application nulle (notée  $0$ ) de  $E$  vers  $F$  est linéaire.
- L'application identité de  $E$  :  $\text{id}_E : E \rightarrow E$  définie par  $\text{id}_E(x) = x$ , est linéaire bijective (et  $(\text{id}_E)^{-1} = \text{id}_E$ ).
- Soit  $\lambda \in \mathbb{K}^*$ , l'homothétie de rapport  $\lambda$  :  $h_\lambda : E \rightarrow E$ , définie par  $h_\lambda(x) = \lambda.x$ , est linéaire et bijective. Sa réciproque est l'homothétie de rapport  $1/\lambda$ .

**DÉFINITION 14.2 (vocabulaire)**

- Une application linéaire de  $E$  vers  $E$  est appelée un endomorphisme de  $E$ . L'ensemble des endomorphismes de  $E$  est noté  $\mathcal{L}(E)$  (on a donc  $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$ ).
- Un isomorphisme de  $E$  vers  $E$  est appelé un automorphisme de  $E$ . L'ensemble des automorphismes de  $E$  est noté  $GL(E)$  et appelé groupe linéaire de  $E$ .
- Une application linéaire de  $E$  vers  $\mathbb{K}$  est appelée une forme linéaire sur  $E$ . L'ensemble des formes linéaires sur  $E$  est noté  $E^*$  et appelé dual de  $E$  (on a donc  $E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ ).

**2) Propriétés**

- La composée de deux applications linéaires est linéaire. On en déduit que  $GL(E)$  est stable pour la loi  $\circ$ .
- Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est un isomorphisme, alors  $f^{-1} \in \mathcal{L}(F, E)$ . On en déduit que  $GL(E)$  est stable par symétrisation, i.e. si  $f \in GL(E)$ , alors  $f^{-1} \in GL(E)$ .
- $(GL(E), \circ)$  est un groupe (non abélien en général), c'est en fait un sous-groupe du groupe des permutations de  $E : (S_E, \circ)$ .
- $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est injective ssi  $\ker(f) = \{0_E\}$ .
- Si  $f, g \in \mathcal{L}(E, F)$  et si  $\lambda \in \mathbb{K}$ , alors  $f + g \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $\lambda.f \in \mathcal{L}(E, F)$ . On en déduit que  $(\mathcal{L}(E, F), +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v. (inclus dans  $\mathcal{F}(E, F)$ ).
- $(\mathcal{L}(E), +, \circ)$  est un anneau, la loi  $\circ$  jouant le rôle d'une multiplication.

**Remarques :**

- En général, l'anneau  $\mathcal{L}(E)$  n'est pas commutatif. Le groupe des inversibles de cet anneau est  $GL(E)$ .
- La loi  $\circ$  jouant le rôle d'une multiplication, on adopte les notations usuelles des anneaux pour les puissances, de plus si  $u, v \in \mathcal{L}(E)$  commutent (i.e.  $u \circ v = v \circ u$ ), alors on peut utiliser le binôme de Newton :  $(u + v)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k u^k \circ v^{n-k}$ .
- $\mathcal{L}(E)$  n'est pas un anneau intègre.

**III) Sous-espaces vectoriels****1) définition****DÉFINITION 14.3**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v. et soit  $H$  un ensemble, on dit que  $H$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  (ou s.e.v de  $E$ ) lorsque :

- $H \subset E, H \neq \emptyset$ .
  - $\forall x, y \in H, x + y \in H$  ( $H$  est stable pour l'addition).
  - $\forall x \in H, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda.x \in H$  ( $H$  est stable pour la loi  $\cdot$ ).
- Si c'est le cas, alors il est facile de vérifier que  $(H, +, \cdot)$  est lui-même un  $\mathbb{K}$ -e.v.

**THÉORÈME 14.1 (noyau et image d'une application linéaire)**

§ Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $\ker(f)$  est un s.e.v de  $E$  et  $\text{Im}(f)$  est un s.e.v de  $F$ .

**Remarque :** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $f$  est un isomorphisme ssi  $\ker(f) = \{0_E\}$  et  $\text{Im}(f) = F$ .

**THÉORÈME 14.2 (image d'un s.e.v par une application linéaire)**

Soit  $H$  un s.e.v de  $E$  et  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , alors  $f < H >$  (ensemble des images par  $f$  des éléments de  $H$ ) est un s.e.v de  $F$ .

**THÉORÈME 14.3 (image réciproque d'un s.e.v par une application linéaire)**

Soit  $H$  un s.e.v de  $F$  et soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $f^{-1} < H >$  (ensemble des antécédents des éléments de  $H$  par  $f$ ) est un s.e.v de  $E$ .

**THÉORÈME 14.4 (intersection de sous-espaces vectoriels)**

Soit  $(H_i)_{i \in I}$  une famille de s.e.v de  $E$  ( $I$  est un ensemble d'indices), alors  $\bigcap_{i \in I} H_i$  est un s.e.v de  $E$ .

**DÉFINITION 14.4 (hyperplan)**

Soit  $H$  un s.e.v de  $E$ , on dit que  $H$  est un hyperplan de  $E$  lorsqu'il existe une forme linéaire  $\phi$  sur  $E$ , non identiquement nulle, telle que  $H = \ker(\phi)$ .

**2) Équations linéaires****DÉFINITION 14.5**

Une équation linéaire est une équation du type :  $u(x) = b$  avec  $u \in \mathcal{L}(E, F)$ ,  $b \in F$  et  $x \in E$  (inconnue). L'équation  $u(x) = 0_F$  est appelée équation homogène associée.

**THÉORÈME 14.5 (structure des solutions d'une équation linéaire)**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  et soit  $b \in F$ , l'équation linéaire  $u(x) = b$  avec  $x \in E$  a des solutions ssi  $b \in \text{Im}(u)$ . Si c'est le cas, et si  $x_0 \in E$  désigne une solution particulière (i.e.  $u(x_0) = b$ ), alors l'ensemble de toutes les solutions est :

$$S = \{y + x_0 \mid y \in \ker(u)\} = x_0 + \ker(u).$$

**3) Sous-espace engendré****DÉFINITION 14.6 (combinaisons linéaires)**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v et soit  $x_1, \dots, x_n$  des vecteurs de  $E$ . On appelle combinaison linéaire de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ , tout vecteur  $x$  de  $E$  pour lequel il existe des scalaires  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  tels que :

$$x = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i.$$

L'ensemble des combinaisons linéaires de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  est noté  $\text{Vect}[x_1, \dots, x_n]$ .

Deux vecteurs  $x$  et  $y$  de  $E$  sont dits colinéaires lorsque l'un des deux est combinaison linéaire de l'autre, i.e.  $\exists \lambda \in \mathbb{K}, x = \lambda y$  ou  $y = \lambda x$ .

**THÉORÈME 14.6 (image d'une combinaison linéaire par une application linéaire)**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v et soit  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  une famille de vecteurs de  $E$ . Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , alors l'image par  $f$  d'une combinaison linéaire de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  et une combinaison linéaire de la famille  $(f(x_i))_{1 \leq i \leq n}$  (dans  $F$ ) avec les mêmes coefficients.

**THÉORÈME 14.7 (sous-espace engendré)**

Soit  $(x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs de  $E$ , l'ensemble des combinaisons linéaires de cette famille :  $\text{Vect}[x_1, \dots, x_n]$  est un s.e.v de  $E$ . C'est même le plus petit (pour l'inclusion) s.e.v de  $E$  qui contient tous les vecteurs de cette famille. On l'appelle s.e.v engendré par  $(x_1, \dots, x_n)$ .

**4) Somme de deux sous-espaces vectoriels****DÉFINITION 14.7 (somme de deux s.e.v)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , on appelle somme de  $F$  et  $G$  l'ensemble noté  $F + G$  et défini par :

$$F + G = \{x \in E \mid \exists u \in F, v \in G, x = u + v\}.$$

**THÉORÈME 14.8**

La somme de deux s.e.v de  $E$  est un s.e.v de  $E$ .

**DÉFINITION 14.8 (somme directe)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , on dit que la somme  $F + G$  est directe lorsque  $F \cap G = \{0_E\}$ . Si c'est le cas on note  $F \oplus G$  au lieu de  $F + G$ .

**THÉORÈME 14.9 (caractérisation des sommes directes)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , les assertions suivantes sont équivalentes :

- $F$  et  $G$  sont en somme directe.
- $\forall z \in F + G, \exists x \in F, y \in G$ , **uniques**,  $z = x + y$  (i.e. tout vecteur de  $F + G$  s'écrit de manière unique comme somme d'un vecteur de  $F$  et d'un vecteur de  $G$ ).
- $\forall x, y \in F, y \in G$ , si  $x + y = 0_E$  alors  $x = y = 0_E$ .
- L'application linéaire  $\phi : F \times G \rightarrow E$  définie par  $\phi(x, y) = x + y$  est injective.

**DÉFINITION 14.9 (s.e.v supplémentaires)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , on dit que  $F$  et  $G$  sont supplémentaires lorsque  $F \oplus G = E$ . Ce qui signifie que  $E = F + G$  et la somme  $F + G$  est directe, ou encore : tout vecteur de  $E$  s'écrit de manière unique comme somme d'un vecteur de  $F$  et d'un vecteur de  $G$ .

**THÉORÈME 14.10 (caractérisations des hyperplans)**

Soit  $H$  un s.e.v de  $E$ , les assertions suivantes sont équivalentes :

- a)  $H$  est un hyperplan de  $E$  (i.e. le noyau d'une forme linéaire sur  $E$  non nulle).
- b)  $\exists x_0 \in E \setminus H$  tel que  $H \oplus \text{Vect}[x_0] = E$ .
- c)  $\forall x_0 \in E \setminus H, H \oplus \text{Vect}[x_0] = E$ .

**IV) Projections, symétries****1) Projecteurs****DÉFINITION 14.10**

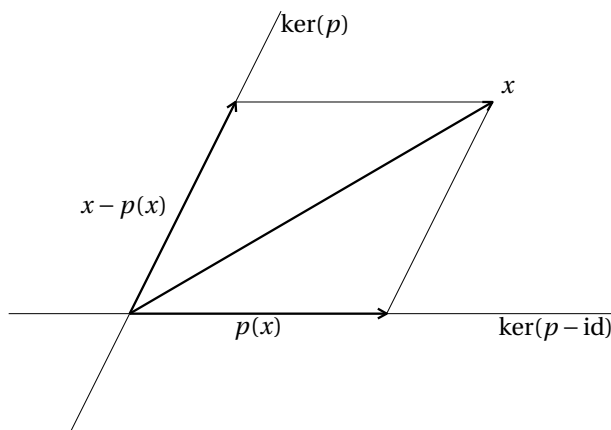
Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v, une projection dans  $E$  (ou un projecteur de  $E$ ) est un endomorphisme  $p$  de  $E$  tel que  $p^2 = p$  (i.e.  $p \circ p = p$ ).

**THÉORÈME 14.11 (caractérisation des projections)**

$p \in \mathcal{L}(E)$  est un projecteur ssi :  $E = \ker(p) \oplus \ker(p - \text{id}_E)$ . Si c'est le cas, on a  $\text{Im}(p) = \ker(p - \text{id}_E)$  et on dit que  $p$  est la projection sur  $\text{Im}(p)$  parallèlement à  $\ker(p)$ . Tout vecteur  $x$  de  $E$  se décompose de la manière suivante :

$$x = (x - p(x)) + p(x).$$

On retiendra la figure suivante pour schématiser une projection  $p$  :

**THÉORÈME 14.12 (projection associée à une décomposition)**

Si  $F$  et  $G$  sont deux s.e.v de  $E$  supplémentaires ( $E = F \oplus G$ ), alors il existe une unique projection  $p$  telle que  $\text{Im}(p) = F$  et  $\ker(p) = G$ , i.e. qui soit la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ .

## 2) Symétries

**DÉFINITION 14.11**

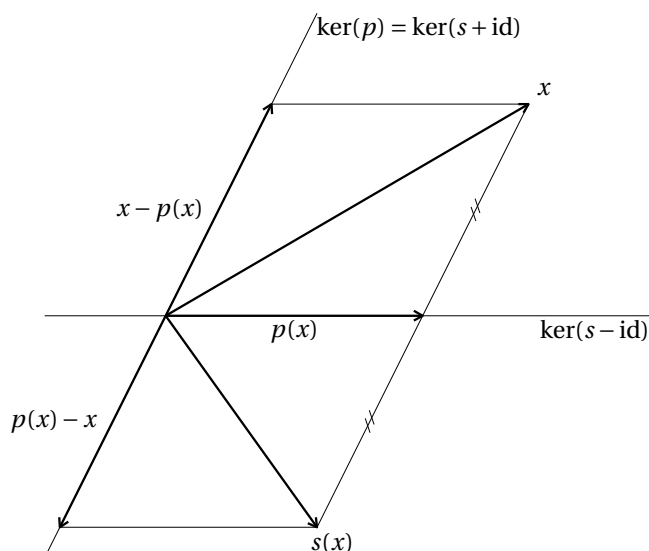
Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v, une symétrie de  $E$  est un endomorphisme  $s$  tel que  $s^2 = \text{id}_E$  (involution linéaire).

**THÉORÈME 14.13 (caractérisation des symétries)**

Soit  $s \in \mathcal{L}(E)$ ,  $s$  est une symétrie ssi  $E = \ker(s - \text{id}_E) \oplus \ker(s + \text{id}_E)$ . Ce qui revient à dire que l'application  $p = \frac{1}{2}(\text{id}_E + s)$  est une projection. Si c'est le cas, on dit que  $s$  est la symétrie par rapport à  $\ker(s - \text{id}_E)$  (ensemble des invariants) et parallèlement à  $\ker(s + \text{id}_E)$ , et on dit que  $p$  est la projection associée à  $s$ . Tout vecteur  $x$  de  $E$  se décompose de la manière suivante :

$$x = \frac{1}{2}(s(x) + x) + \frac{1}{2}(x - s(x)).$$

On retiendra la figure suivante pour schématiser une symétrie :

**THÉORÈME 14.14 (symétrie associée à une décomposition)**

Si  $F$  et  $G$  sont deux s.e.v de  $E$  supplémentaires ( $E = F \oplus G$ ), alors il existe une unique symétrie  $s$  telle que  $\ker(s - \text{id}_E) = F$  et  $\ker(s + \text{id}_E) = G$ , i.e. qui soit la symétrie par rapport à  $F$  et parallèlement à  $G$ .

## V) Exercices

### ★ Exercice 14.1

Dans les cas suivants, dire si  $F$  est un s.e.v de  $E$  :

a)  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  ( $T > 0$  est fixé) :

i)  $F = \{f \in E / f(1) - f(0) = 0\}$

ii)  $F = \{f \in E / f(1) = 2f(0)\}$

iii)  $F = \{f \in E / \forall x \in \mathbb{R}, f(x+T) = f(x)\}$

iv)  $F = \{f \in E / \lim_{\pm\infty} f = 0\}$

v)  $F = \{f \in E / f \text{ est croissante}\}.$

b)  $E = \mathbb{K}^n, \vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$  :

i)  $F = \{\vec{x} \in E / x_1 = x_2 = 0\}.$

ii)  $F = \{\vec{x} \in E / x_1 + x_2 = 0\}.$

iii)  $F = \{\vec{x} \in E / x_1 \neq 0\}.$

iv)  $F = \{\vec{x} \in E / x_1 = 0 \text{ ou } x_2 = 0\}.$

v)  $F = \{\vec{x} \in E / x_1 = x_2\}.$

vi)  $F = \{\vec{x} \in E / x_1^2 + x_2^3 = 0\}.$

c)  $E = \mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{R})$  :

i)  $F = \{u \in E / \lim u_n = 0\}.$

ii)  $F = \{u \in E / (u_n) \text{ est convergente}\}.$

iii)  $F = \{u \in E / (u_n) \text{ est bornée}\}.$

iv)  $F = \{u \in E / (u_n) \text{ est périodique}\}.$

### ★ Exercice 14.2

Soit  $f : \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2$  définie par  $f(x, y) = (-x + y, -y)$ .

a) Montrer que  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^2)$ , déterminer  $\ker(f)$  et  $\text{Im}(f)$ .

b) Montrer que  $f + \text{id}_E$  est nilpotente, en déduire  $f^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ , puis pour  $n \in \mathbb{Z}$ .

c) Soient  $(x_n)$  et  $(y_n)$  deux suites vérifiant pour tout  $n \in \mathbb{N}$  : 
$$\begin{cases} x_{n+1} &= -x_n + y_n \\ y_{n+1} &= -y_n \end{cases}.$$
 Expliciter  $x_n$  et  $y_n$  en fonction de  $n, x_0$  et  $y_0$ .

### ★ Exercice 14.3

Soit  $f : \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$  définie par  $f(x, y, z) = (y, z, 0)$ .

a) Montrer que  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^3)$ . Déterminer  $\ker(f)$  et  $\text{Im}(f)$ .

b) Vérifier que  $f$  est nilpotente. En déduire  $\text{id}_E - f \in \text{GL}(E)$  et expliciter  $(\text{id}_E - f)^{-1}$ .

c) Soient  $(x_n), (y_n), (z_n)$  trois suites telles que  $\forall n \in \mathbb{N}$  : 
$$\begin{cases} x_{n+1} &= x_n - y_n \\ y_{n+1} &= y_n - z_n \\ z_{n+1} &= z_n \end{cases}.$$
 Expliciter  $x_n, y_n$  et  $z_n$  en fonction de  $n$  et des premiers termes  $x_0, y_0, z_0$ .



## ★ Exercice 14.4

Soit  $E$  l'espace des suites réelles, on note  $F = \{u \in E \mid \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+3} = u_{n+2} + u_{n+1} + 2u_n\}$ . Pour  $u \in F$ , on pose  $D(u)$  la suite définie par  $D(u)_n = u_{n+1}$ .

- Montrer que  $F$  est un s.e.v de  $E$ , que  $D \in \mathcal{L}(F)$  et que  $(D^2 + D + \text{id}_F) \circ (D - 2\text{id}_F) = 0$ .
- Soit  $H = \ker(D^2 + D + \text{id}_F)$  et  $G = \ker(D - 2\text{id}_F)$ .
  - Soit  $u \in F$ , montrer que  $(D^2 + D + \text{id}_F)(u) \in G$  et que  $(D - 2\text{id}_F)(u) \in H$ .
  - Montrer que la somme  $H + G$  est directe. Montrer que  $H$  est un plan vectoriel et que  $G$  une droite vectorielle.
  - Trouver trois réels  $a, b, c$  tels :  $\frac{1}{(X-2)(X^2+X+1)} = \frac{a}{X-2} + \frac{bX+c}{X^2+X+1}$ .
  - En déduire deux polynômes  $U$  et  $V$  tels que  $1 = U \times (X-2) + V \times (X^2+X+1)$ .
- Déduire de ce qui précède que  $G$  et  $H$  sont supplémentaires dans  $F$ , et donner toutes les suites  $(u_n)$  éléments de  $F$ .

## ★ Exercice 14.5

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v et soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Montrer que  $f$  est une homothétie ssi :  $\forall \vec{x} \in E, f(\vec{x}) \in \text{Vect}[\vec{x}]$ .

## ★ Exercice 14.6

Soient  $u, v \in \mathcal{L}(E)$  :

- Montrer que  $\ker(u) \subset \ker(v \circ u)$ .
- Montrer que  $\text{Im}(v \circ u) \subset \text{Im}(v)$ .
- Montrer que  $\text{Im}(u) \subset \ker(v) \iff v \circ u = 0$ .

## ★ Exercice 14.7

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v supplémentaires dans  $E$ . Soit  $u \in \mathcal{L}(F)$  et  $v \in \mathcal{L}(G)$ , montrer qu'il existe un unique endomorphisme  $f$  de  $E$  tel que :  $\forall x \in F, f(x) = u(x)$  et  $\forall x \in G, f(x) = v(x)$ .

## ★ Exercice 14.8

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v et soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ , montrer que :

- $\ker(f) = \ker(f^2) \iff$  la somme  $\ker(f) + \text{Im}(f)$  est directe.
- $\text{Im}(f) = \text{Im}(f^2) \iff E = \text{Im}(f) + \ker(f)$ .
- En déduire une condition nécessaire et suffisante pour que  $\ker(f)$  et  $\text{Im}(f)$  soient supplémentaires dans  $E$ . Donner un exemple pour  $f$  qui vérifie cette condition, mais qui ne soit pas un projecteur.

## ★ Exercice 14.9

Soient  $u, v \in \mathcal{L}(E)$ , montrer que  $\begin{cases} u \circ v = u \\ v \circ u = v \end{cases}$  ssi  $u$  et  $v$  sont deux projecteurs de même noyau.

## ★ Exercice 14.10

Soient  $p \in \mathcal{L}(E)$  un projecteur, et soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . Montrer que  $u$  et  $p$  commutent ssi  $\ker(p)$  et  $\text{Im}(p)$  sont stables par  $u$ .

## ★ Exercice 14.11

Soit  $E = \mathbb{K}^3$ ,  $F = \{(x, y, z) \in E \mid z = 0\}$ , et  $G = \text{Vect}[(1, 1, 1)]$ . Montrer que  $F$  et  $G$  sont supplémentaires. Déterminer l'expression analytique de la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ , puis celle de la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

## ★ Exercice 14.12

Soit  $\mathbb{K}$  un sous-corps de  $\mathbb{C}$ .

- a) Montrer que  $\mathbb{Q} \subset \mathbb{K}$ , on peut donc considérer  $\mathbb{K}$  comme un  $\mathbb{Q}$ -e.v.
- b) Soit  $\sigma : \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{K}$  un morphisme de corps. Montrer que  $\sigma$  est  $\mathbb{Q}$ -linéaire. Soit  $P \in \mathbb{Q}[X]$ , et soit  $\alpha \in \mathbb{K}$  une racine de  $P$ , montrer que  $\sigma(\alpha)$  est également racine de  $P$ .
- c) Exemple : Soit  $\mathbb{K} = \mathbb{Q}[\sqrt{2}] = \{a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Q}\}$ . Vérifier que  $\mathbb{K}$  est un sous-corps de  $\mathbb{C}$ , et déterminer tous les morphismes de corps de  $\mathbb{K}$  dans  $\mathbb{K}$ .